Team-Plan v1.0

Project: FundAnalyst

**Αλλαγές σε σχέση με το v0.2**

* Έχει γίνει αλλαγή στις ημερομηνίες ολοκλήρωσης των τυπικών υποέργων σύμφωνα με τις τελικές παραδόσεις των παραδοτέων.
* Έχει προστεθεί η κατανομή προσπάθειας των μελών.

**Μέλη ομάδας:**

Άγγελος Δήμογλης, ΑΜ: 1059603 Έτος :4ο

Δημήτρης Τσούνης, ΑΜ:1059698 Έτος :4ο

Καλλιόπη Δρούγα, ΑΜ:1039159 Έτος : Επί διπλώματι

Ρόλοι μελών για το παρόν κείμενο

Editor(s): Καλλιόπη Δρούγα

Peer reviewer: Άγγελος Δήμογλης

**Χρονοπρογραμμάτισμός του Project FundAnalyst:**

To Project έχει χωριστέι σε 13 τυπικά υποέργα, με βάση τα παραδοτέα και η κανονική εκτίμηση (σε ημέρες) έχουν ορισθεί με βάση τις ημερομηνίες παράδοσης του κάθε παραδοτέου.

ΤΥ1: Δημιουργία Ομάδας

ΤΥ2: Project Description

TY3: Team plan

TY4: Project plan

TY5: Risk Assessment

TY6: Use Cases

TY7: Domain Model

TY8: Class Diagram

TY9: Robustness-diagrams

TY10: Project-code

TY11: Sequence-diagrams

TY12: Test Cases

TY13: Ολοκλήρωση Project

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| ΤΥΠΙΚΟ ΥΠΟΕΡΓΟ | ΠΡΟΑΠΑΙΤΟΥΜΕΝΟ | ΚΑΝΟΝΙΚΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ  (σε μέρες) | ΑΠΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣH  (σε μερες) | ΑΙΣΙΟΔΟΞΗ ΕΚΤΙΜΗΣΗ  (σε μέρες) |
| ΤΥ1 | - | 5 | 8 | 3 |
| ΤΥ2 | ΤΥ1 | 17 | 18 | 15 |
| ΤΥ3 | ΤΥ2 | 17 | 18 | 15 |
| ΤΥ4 | ΤΥ2 | 17 | 18 | 15 |
| ΤΥ5 | ΤΥ2 | 17 | 18 | 15 |
| ΤΥ6 | ΤΥ2 | 45 | 48 | 43 |
| ΤΥ7 | ΤΥ2,ΤΥ6 | 63 | 65 | 60 |
| ΤΥ8 | ΤΥ6,ΤΥ7 | 14 | 15 | 12 |
| ΤΥ9 | ΤΥ6 | 24 | 26 | 22 |
| ΤΥ10 | ΤΥ6,ΤΥ8 | 55 | 57 | 50 |
| ΤΥ11 | ΤΥ9 | 18 | 20 | 14 |
| ΤΥ12 | ΤΥ10 | 13 | 15 | 12 |
| ΤΥ13 | ΤΥ10,ΤΥ12 | 5 | 7 | 4 |

Ημερομηνία έναρξης:

1/3/2021

[Cite your source here.]

**PERT ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΑΞΙΟΛΟΓΗΣΗΣ PROJECT:**

****

**GΑΝΤ ΔΙΑΓΡΑΜΜΑ ΔΙΑΧΕΙΡΗΣΗΣ PROJECT**

****

**Μέθοδος Εργασίας:**

Η μέθοδος με την οποία αποφασίσαμε να δουλέψουμε έιναι η μέθοδος **SCRUM**. Το SCRUM είναι μια επαναληπτική και ευέλικτη μέθοδος για τη διαχείρηση της ανάπτυξης ενός προιόντος λογισμικού. Επιτρέπει στην ομάδα ανάπτυξης να λειτουργεί ως μονάδα για την επίτευξη του στόχου και να αυτοοργανώνετε τόσο με φυσική όσο και με διαδικτυακή συνεργάσια όλων των μέλων της ομάδας, γι’ αυτό και επιλέχθηκε. Οι συναστήσεις της όμαδας έχουν καθορίστει να γίνονται δύο φορές κάθε εβδόμαδα ώστε να ενημερώνται όλα τα μέλη της όμαδας , ο Scrum Master και ο Product Owner για την πορεία του project. [1]

Οι ρόλοι των μελών της ομάδας μας είναι:

Product Owner: Άγγελος Δημόγλης

Scrum Master: Δημήτρης τσούνης

Team: Δρούγα Καλλιόπη , Άγγελος Δημόγλης , Δημήτρης Τσούνης

(Όλα τα μέλη τις ομάδας θα δουλέψουν στην ανάπτυξη, τον σχεδιασμό και έλεγχο του λογισμικού).

**Βασικά Εργάλεια**

Τα βασικά εργαλεία που θα χρησιμοποιήσουμε είναι :

* το **Visual Studio Code** ως πρόγραμμα επεξεργασίας πηγαίου κώδικα
* Το **Word** για την συγγραφή ρων αναφορών
* Η **Python** σαν αντικειμενοστραφής γλώσσα.

**Κατανομή Προσπάθειας**

Η ομάδα συμφωνεί σε κατανομή που διαφέρει από το Εi= 1/n, και προτείνη ομόφωνη κατανομή:

Άγγελος Δήμογλης, ΑΜ: 1059603 Έτος :4ο [0,40]

Δημήτρης Τσούνης, ΑΜ:1059698 Έτος :4ο [0,30]

Καλλιόπη Δρούγα, ΑΜ:1039159 Έτος : Επί διπλώματι [0,30]

**Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν**

Το Pert και Gant διάγραμμα δημιουργήθηκε με το εργαλείο Microsoft Visio Pro 2013.

Αναφορές

[1] “Σκραμ,” *Βικιπαίδεια*. Jan. 05, 2021, Accessed: Mar. 21, 2021. [Online]. Available: https://el.wikipedia.org/wiki/Σκραμ.